**LA HISTORIA DE CYNUS X1.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre Diseñadores** | **Juan Camilo Hernández Sánchez** | **Julián Andrés Puentes Ruiz** |
| **Nombre Revisores** | **Julián Astroz** | **Andrés Barbosa** |

**NOTA: 4.3 PUNTOS**

Hace muchos, muchos años en una galaxia remota, según cuentan la historia de lo ocurrido en el planeta Cynus X1, un ser llamado **KublaKan** era una especie de dios, del cual surgieron todos los demás seres que poblaron ese planeta, pero KublaKan no existió (nunca nadie lo vio materializarse), solo se manifestó a través de sus descendientes porque les dio atributos de edad, estatura, color de ojos, y un alma. Estos seres se clasificaban entre **Héroes,** **Mortales**, y **Desterrados,** todos estos estos fueron bendecidos por KublaKan con los dones (o acciones) de **habitar** el planeta (era un privilegio vivir allí), y **sentir**.

Los **Héroes** protegían al planeta, y para eso KublaKan les dio los dones (o acciones) de **volar** por los aires, **crear fuego** con sus manos, y **detener el tiempo**. Eran muy altos, porque todos medían 3 metros. **Habitan** al norte del planeta, y **sentían** a sí mismos y a seres de otros mundos.

Los **Mortales** trabajaban por el planeta, y para eso podían **adquirir conocimientos**, **tener una familia**, y **ejercer una profesión**; sin embargo, todos tenían un extraño color de ojos violeta (se dice que KublaKan los creo así para que se pudieran reconocer entre ellos), **habitaban** en el este del planeta, podían **sentir** la presencia de otros mortales

Los **Desterrados** eran los seres más tristes – si bien los creo KublaKan, eran rechazados por él, puesto que su alma era “falsa” (no era auténtica), **habitaban** el extremo sur del planeta, no **sienten** a nadie más que a ellos mismos, se **arrastraban** de un lugar a otro, y todos vivían exactamente 1500 años.

Ustedes, mis queridos estudiantes de esta clase, quien también son co – creadores con KublaKan, deberán materializar estos magníficos seres por medio de un programa orientado a objetos en lenguaje Java, y darán vida a dos Héroes llamados **Kira**, y **Astar**, un Desterrado llamado **Renk**, y dos (2) Mortales cuyos nombres son los de ustedes dos.

Deberán utilizar todas las características de la herencia, tales como clases abstractas y métodos abstractos, y deberán mostrar en la clase llamada Principal, la creación de los respectivos objetos indicados anteriormente, y para cada objeto creado, se deberá mostrar al menos dos propiedades y dos métodos. Se deberán utilizar constructores, getters, y setters. Ninguna propiedad será de índole público y se deberá tener en cuenta, según el relato, la construcción de las clases y métodos. Utilizar la arquitectura MC.

**Chévere la historia, ¿si, o no? ¡SUERTE Y DIVERTANSE!**